

**BALANCE DE EJECUCION PRESUPUESTARIA ACUMULADO  
GASTOS AL 30/09/2016**

Clasificador			Presup.	Presup.	Obligación	Saldo	Deuda
Sub	Item	Asig SAsig	Inicial	Vigente	Devengada	Presupuestario	Exigible
			(M\$)	(M\$)	(M\$)	(M\$)	(M\$)
21			119.940	129.440	87.614	41.826	0
	04		119.940	129.440	87.614	41.826	0
		004	119.940	129.440	87.614	41.826	0
22			88.235	111.255	34.836	76.419	0
	01		18.250	18.150	8.613	9.537	0
		001	18.250	18.150	8.613	9.537	0
	04		17.492	33.096	3.958	29.138	0
		001	950	930	418	512	0
		003	1.500	1.500	514	986	0
		004	4.400	21.505	1.366	20.139	0
		005	450	300	251	49	0
		006	3.700	1.800	113	1.687	0
		008	400	400	358	42	0
		009	100	716	316	400	0
		013	200	0	0	0	0
		015	2.300	983	0	983	0
		999	3.492	4.962	622	4.340	0
	05		0	175	0	175	0
		005	0	50	0	50	0
		007	0	125	0	125	0
	06		0	3.100	0	3.100	0
		001	0	3.100	0	3.100	0
	07		5.170	5.124	2.986	2.138	0
		002	3.070	2.946	2.012	934	0
		999	2.100	2.178	974	1.204	0
	08		40.940	42.210	17.968	24.242	0
		007	1.040	1.040	455	585	0
		011	11.100	11.100	5.623	5.477	0
		999	28.800	30.070	11.890	18.180	0
	11		6.383	9.400	1.311	8.089	0
		999	6.383	9.400	1.311	8.089	0
24			153.100	171.273	78.782	92.491	0
	01		145.100	163.273	72.782	90.491	0
		007	126.700	152.475	65.870	86.605	0
		008	18.400	10.798	6.912	3.886	0
	03		8.000	8.000	6.000	2.000	0
		099	8.000	8.000	6.000	2.000	0
29			0	5.300	2.715	2.585	0
	04		0	2.626	854	1.772	0
	05		0	600	0	600	0

Formulario 0102

DOMINIO: MUNICIPALIDAD

MUNICIPALIDAD

LAJA

REGION

OCTAVA

TRIMESTRE

TERCERO

Fecha: 11/10/2016

15:45 (aramirez)

Pág. 2

**BALANCE DE EJECUCION PRESUPUESTARIA ACUMULADO  
GASTOS AL 30/09/2016**

Clasificador			Presup.	Presup.	Obligación	Saldo	Deuda	
Sub	Item	Asig SAsig	Denominación	Inicial (M\$)	Vigente (M\$)	Devengada (M\$)	Presupuestario (M\$)	Exigible (M\$)
	001		Máquinas y Equipos de Oficina	0	600	0	600	0
06			Equipos Informáticos	0	1.474	1.385	89	0
	001		Equipos Computacionales y Periféricos	0	1.474	1.385	89	0
99			Otros Activos no Financieros	0	600	476	124	0
TOTALES				361.275	417.268	203.947	213.321	0